PLANO DE AULA GRATUITO

Estátua Liga e Desliga

Maternal • crianças bem pequenas • Educação Digital • 50 minutos

Objetivos

Explorar a diferença entre ligado e desligado em objetos do cotidiano. Observar o que muda quando um comando é acionado. Experimentar movimento e pausa com apoio de cartões visuais.

Materiais

Cartões grandes com 0 e 1, música opcional, lanterna, brinquedos eletrônicos disponíveis (robô, Alphaplay, microscópio ou notebook infantil), objetos não eletrônicos e blocos de montar. Use pilhas somente em compartimento fechado, sob cuidado da professora.

Roda e demonstração • 10 min

Apresente aparelhos e objetos comuns. Demonstre o botão de uma lanterna ou do robô. Compare o que o grupo observa antes e depois de ligar. Apresente também um objeto sem botão, como um bloco.

Brincadeira da estátua • 12 min

Mostre o 1, ligue a música e convide o grupo a dançar ou gesticular. Mostre o 0, pause e façam estátua. Repita em ritmo previsível e dê tempo para que cada criança responda.

Rodízio e cantinho tecnológico • 20 min

Na primeira mesa, explore dispositivos sob mediação. Na segunda, proponha construções livres com blocos. No cantinho, intercale brinquedos eletrônicos e não eletrônicos. Revezem funções conforme o interesse do grupo.

Fechamento • 8 min

Retome os cartões e a lanterna. Pergunte o que mudou quando o aparelho foi ligado. Aceite apontar, gesticular, mostrar uma placa ou falar. Observe quem associa sinais às ações e quem reconhece luz, som ou movimento.

Referência curricular. Mundo Digital, EI03CO07 como referência introdutória para o Maternal. A habilidade EI03 é destinada às crianças pequenas da pré-escola.

Origem. Versão diagramada do plano localizado no *Caderno de Referência – Educação Digital e Computação – Atualizado Liga e Desliga*, de Carolina Palhas. A divisão dos minutos por etapa foi acrescentada para facilitar a aplicação.