

Plano de aula: Explorando o Mundo dos Robôs (Pré 1)

Identificação:

Escola: [Nome da Escola]

Professora: [Nome da Professora]

Turma: [Detalhes da Turma]

Turno: [Manhã/Tarde]

Duração: [Especificar a duração das atividades]

Atividade plugada

Interagindo com o robô de brinquedo: Convidar as crianças para roda e levar um robô movido a pilhas que emite som e luz. Mostrar para as crianças como colocar a pilha no robô como ligá-lo. Mostrar um flashcard da palavra robô para as crianças e colocá-lo na parede junto com as outras palavras do banco de palavras tecnológicas.

Atividades Desplugada

Mesa Diversificada: Selecionando a Cor do Robô

Na primeira mesa diversificada, disponibilizar cartões de correspondência de cores de robô. Cada cartão tem três rodas dentadas de robô coloridas diferentes na parte inferior. Basta imprimir os cartões de correspondência de cores do robô a partir do arquivo abaixo. A criança deverá utilizar prendedores de roupa para marcar a cor correta.

Na segunda mesa, disponibilizar jogos de montar do tipo engrenagem e pedir para a criança construir um robô. Na terceira mesa, colocar brinquedos tecnológicos recicláveis e convencionais. Organizar um sistema de rodízio para que as crianças possam



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com

visitar todas as mesas diversificadas, garantindo que todas participem das três atividades propostas.

EIXOS

- MUNDO DIGITAL
- PENSAMENTO COMPUTACIONAL

OBJETIVOS

EI03CO07 - Reconhecer dispositivos eletrônicos (e não-eletrônicos), identificando quando estão ligados ou desligados (abertos ou fechados).

EI03CO09 - Identificar dispositivos computacionais e as diferentes formas de interação.

EI03CO01 - Reconhecer padrão de repetição em sequência de sons, movimentos, desenhos.

BNCC EDUCAÇÃO INFANTIL

CAMPOS DE EXPERIÊNCIA

- O eu, o outro e o nós:
- Escuta, fala, pensamento e imaginação:
- Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com

OBJETOS DE APRENDIZAGEM:

- (EI03EO03) Ampliar as relações interpessoais, desenvolvendo atitudes de participação e cooperação.
- (EI03CG05) Coordenar suas habilidades manuais no atendimento adequado a seus interesses e necessidades em situações diversas.
- (EI03EF01) Expressar ideias, desejos e sentimentos sobre suas vivências, por meio da linguagem oral e escrita (escrita espontânea), de fotos, desenhos e outras formas de expressão.
- (EI03ET05) Classificar objetos e figuras de acordo com sua semelhança e diferença.

OBJETOS ESPECÍFICOS

- Familiarizar as crianças com a tecnologia ao demonstrar como colocar pilhas e ligar um robô de brinquedo.
- Desenvolver habilidades auditivas e visuais ao observar os sons e luzes emitidos pelo robô.
- Ampliar o vocabulário tecnológico das crianças ao introduzir a palavra "robô" e adicioná-la ao banco de palavras tecnológicas.
- Desenvolver a habilidade de reconhecimento e correspondência de cores ao utilizar cartões de correspondência de cores de robô.



@carolinapalhas



/professoracarinapalhas



@professoracarinapalhas



@professoracarinapalhas



/professoracarinapalhas



www.professoracarinapalhas.com

- Estimular a coordenação motora fina ao manusear prendedores de roupa para marcar a cor correta nos cartões.
- Fomentar a criatividade e o raciocínio lógico ao construir um robô com jogos de montar do tipo engrenagem.



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com