

Plano de aula com o Dino Papa Tudo

ATIVIDADES

- **Hora da História:** Apresentar a história "Dino Papa Tudo", escrita por mim, usando um cartaz para ilustração.
- **Jogo no Computador:** Configurar nos computadores um jogo no estilo quiz feito em PowerPoint, onde as crianças devem contar quantos alimentos o dinossauro comeu e selecionar a quantidade correspondente.
- **Interagindo com o Dinossauro:** Levar um dinossauro de brinquedo que abre a boca e "come" comidinhas. Utilizar uma roleta digital do site Wordwall para determinar quantos alimentos o dinossauro deve comer, com cada criança girando a roleta e alimentando o dinossauro conforme o resultado.



@carolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com

Plano de aula com o Dino Papa Tudo

BNCC EDUCAÇÃO INFANTIL

Campos de Experiências:

- **O eu, o outro e o nós:** Envolvendo a socialização durante a atividade interativa com o dinossauro de brinquedo, incentivando a cooperação e o respeito às regras.
- **Corpo, gestos e movimentos:** Utilização de habilidades motoras finas ao alimentar o dinossauro de brinquedo e interagir com a roleta digital.
- **Traços, sons, cores e formas:** Exploração visual e auditiva durante a hora da história e reconhecimento de quantidades e cores no jogo de PowerPoint.
- **Escuta, fala, pensamento e imaginação:** Desenvolvimento da expressão oral e capacidade de narração durante a história, além do raciocínio lógico e matemático no jogo do PowerPoint.



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com

Plano de aula com o Dino Papa Tudo

BNCC EDUCAÇÃO INFANTIL

Objetivos de Aprendizagem:

- **EI03EO03:** Demonstrar empatia pelos outros, percebendo que as pessoas têm sentimentos diferentes, necessidades e maneiras de pensar e agir
- **EI03EF03:** Utilizar os movimentos de preensão, encaixe e lançamento em jogos e brincadeiras.
- **EI03ET01:** Explorar e manipular objetos variados para expressar ideias e sentimentos por meio de desenhos, pinturas, dobraduras, esculturas, colagens e outras produções.
- **EI03TS01:** Expressar-se livremente por meio de desenho, pintura, colagem, dobradura e escultura, criando produções bidimensionais e tridimensionais.



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com

Plano de aula com o Dino Papa Tudo

BNCC EDUCAÇÃO INFANTIL

Objetivos de Aprendizagem:

- **EI03CG05:** Demonstrar coordenação motora fina ao manusear objetos pequenos.
- **EI03EF07:** Utilizar os recursos tecnológicos disponíveis no ambiente para experimentação e criação.
- **EI03EF08:** Participar de jogos que envolvam correr, saltar, dançar, balançar, escalar e movimentar-se com destreza progressiva.
- **EI03OG08:** Compreender as relações quantitativas envolvidas nas situações cotidianas, assim como as noções básicas de matemática.



@carolinapalhas



/professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



@professoracarolinapalhas



/professoracarolinapalhas



www.professoracarolinapalhas.com